

BTV Wettbewerbe im Überblick

	After Work	Mixed	Freizeit Senioren Doppel	Sommer	Winter
Mannschaftsmeldung	20.04. - 05.05.	10.06 - 30.06.	bis 15.01.	01.11. - 15.01.	24.06. - 07.07.
Namentliche Meldung	20.04. - 05.05.	04.07. - 21.07.	20.02. - 15.03.	20.02. - 15.03.	09.09. - 22.09.
Mannschaftsstärke	2er zuerst 1 Doppel dann 2 Einzel	4er 2 Einzel Herren 2 Einzel Damen 2 Mixed-Doppel	4er insgesamt werden 4 Doppel gespielt	2er/4er/5er/6er je nach Mannschaft erst Einzel dann Doppel	4er erst 4 Einzel dann 2 Doppel
Gruppenstärke	i.d.R. 5 Mannschaften	i.d.R. 5 Mannschaften	wie Sommerrunde	i.d.R. 4-6 Mannschaften	i.d.R. 4-6 Mannschaften
Spieltermine	Juni – Sept. 1 Spieltag / Monat Mo bis Do 18:30 In beiderseitigem Einverständnis auch andere Tage / Uhrzeit	Aug. + Sept. Sa ab 13:00 oder So ab 11:00	Mai – Juli je nach Altersklasse Mo – Fr 10:00	Mai – Juli je nach Altersklasse Fr ab ca. 15 Uhr Sa/So ab 9 Uhr, Senioren Mo-Do 10 Uhr	Okt. – April mit Weihnachtspause Sa/So 10-22 Uhr 2 Plätze für 5h
Altersklassen	Damen Damen 40 Herren Herren 40 (bei allen Spielebene A-D je nach LK)	Mixed 00 (Spielebene A oder B je nach LK) Mixed 40 Mixed 50	Mixed 60 Damen 60, 65 Herren 60,65,70,75	alles, siehe Ausschreibung Jugend, Aktive Herren/Damen 30 bis Herren 80	fast alles, siehe Ausschreibung ggf. Einschränkungen bei geringen Meldungen
Spielberechtigung	Keine Spiellizenzen erforderlich, nur Spieler*innen mit LK, Spielgemeinschaften mit beliebig vielen Vereinen möglich	Keine Spiellizenzen erforderlich, nur Spieler*innen mit LK, Spielgemeinschaften mit beliebig vielen Vereinen möglich	Keine Spiellizenzen erforderlich, nur Spieler*innen mit LK 15,0 und schlechter nur Mitglieder in einem BTV- Mitgliedsverein Spielgemeinschaften möglich		
Zählweise	Kurzsätze bis 4, dritter Satz Match Tiebreak	normal	normal	normal	normal, bei Zeitverzug Match Tiebreak o.ä.
Platzbedarf	1	2	2	mind. halbe Mannschaftsstärke	2
LK-Wertung	ja mit 75%	ja	ja	ja	ja
Mannschaftsnennegebühr	40,- €	40,- €	40,- €	40,- bis 60,- €	30,- / 50,- € + "Hallenkosten" bis zu ca. 100,- € pro Spiel